

Cultura digital, “smart citizens” y ciudad abierta

Juan Freire

<http://juanfreire.net/>

@jfreire



Madrid, 24-26 Noviembre 2011

1.

**Tecnología y urbanismo:
Impacto de la cultura digital
en las ciudades**

Tecnología social

MÁQUINAS

infraestructuras

hardware

software

servicios web

CUERPOS

empoderamiento

coordinación

colaboración

autonomía

la tecnología social **facilita** la:

- capacidad de **coordinación** ciudadana y
- el desarrollo de **proyectos** de acción colectiva

Tecnologías sociales:

- infraestructuras
- información / conocimiento
- economía

- organización

Tecnologías sociales



Inteligencia colectiva



Comunidades

Comunidades de práctica / comunidades de aprendizaje:

- problemas comunes (**objetivos**)
- métodos comunes (**trabajo**)
- reglas comunes (**gobernanza**)
- plataformas comunes (**tecnología**)



ESTADO



MERCADO



COMMONS

Conocimiento

Usuarios

Instituciones

Tecnologías sociales

ESTADO

MERCADO



COMMONS

Conocimiento

Usuarios

Instituciones

Tecnologías sociales

ESTADO

MERCADO

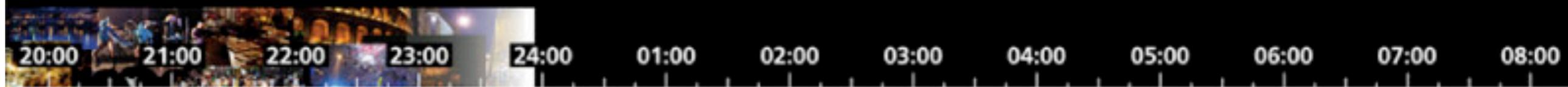
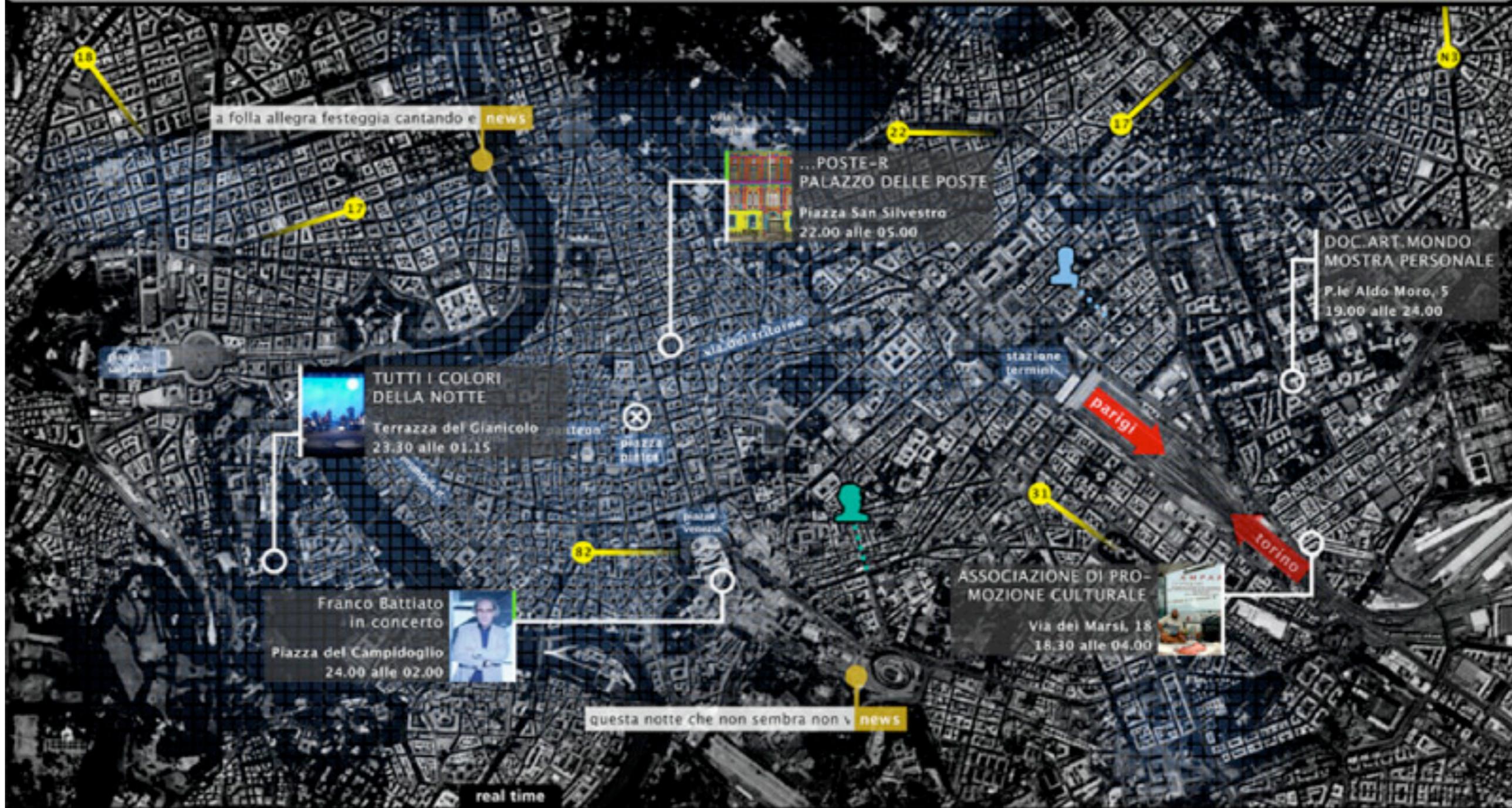
**Acción
colectiva**

2.

“Smart cities”:

tecnologías anti-sociales

click to open the animated map cliccate per aprire la mappa animata



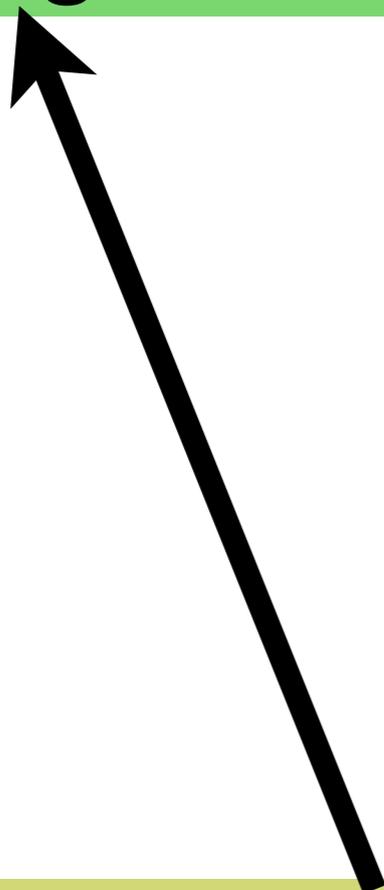
08/09

09/09

smart cities

despliegue de sensores

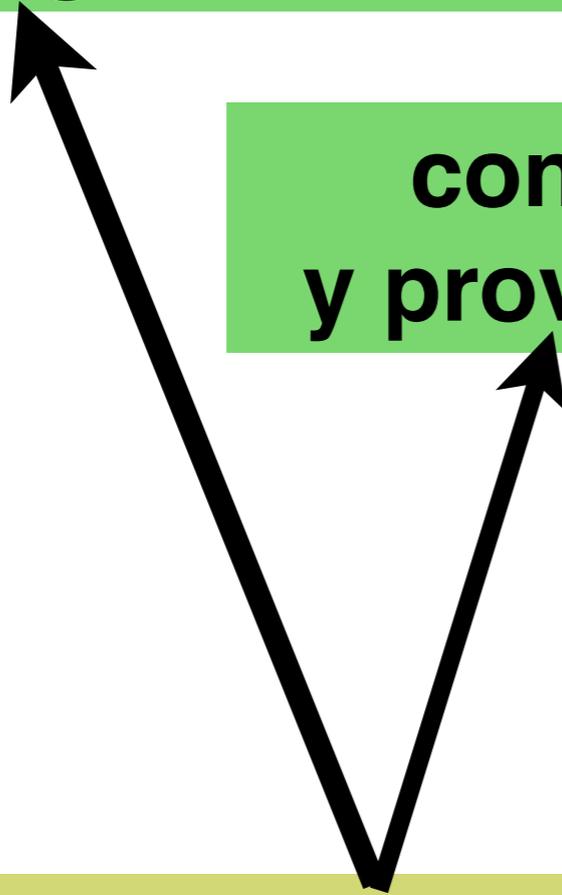
smart cities



despliegue de sensores

**control por gobiernos
y proveedores comerciales**

smart cities



despliegue de sensores

**control por gobiernos
y proveedores comerciales**

**monitorización
en tiempo real**

smart cities

clima

tráfico

flujos

contaminación

despliegue de sensores

**control por gobiernos
y proveedores comerciales**

**monitorización
en tiempo real**

smart cities

clima

tráfico

flujos

contaminación

**toma de decisiones
informada y rápida**

smart cities

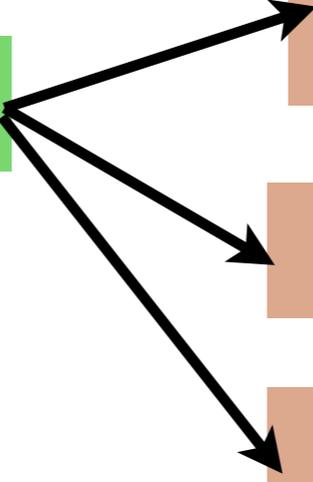
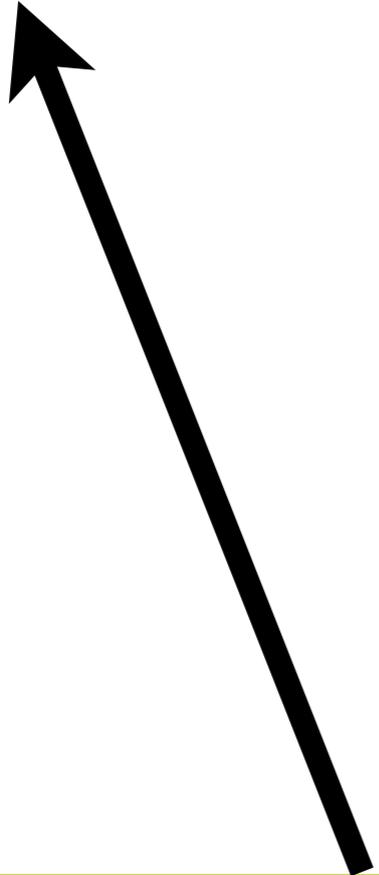
urbanismo top-down

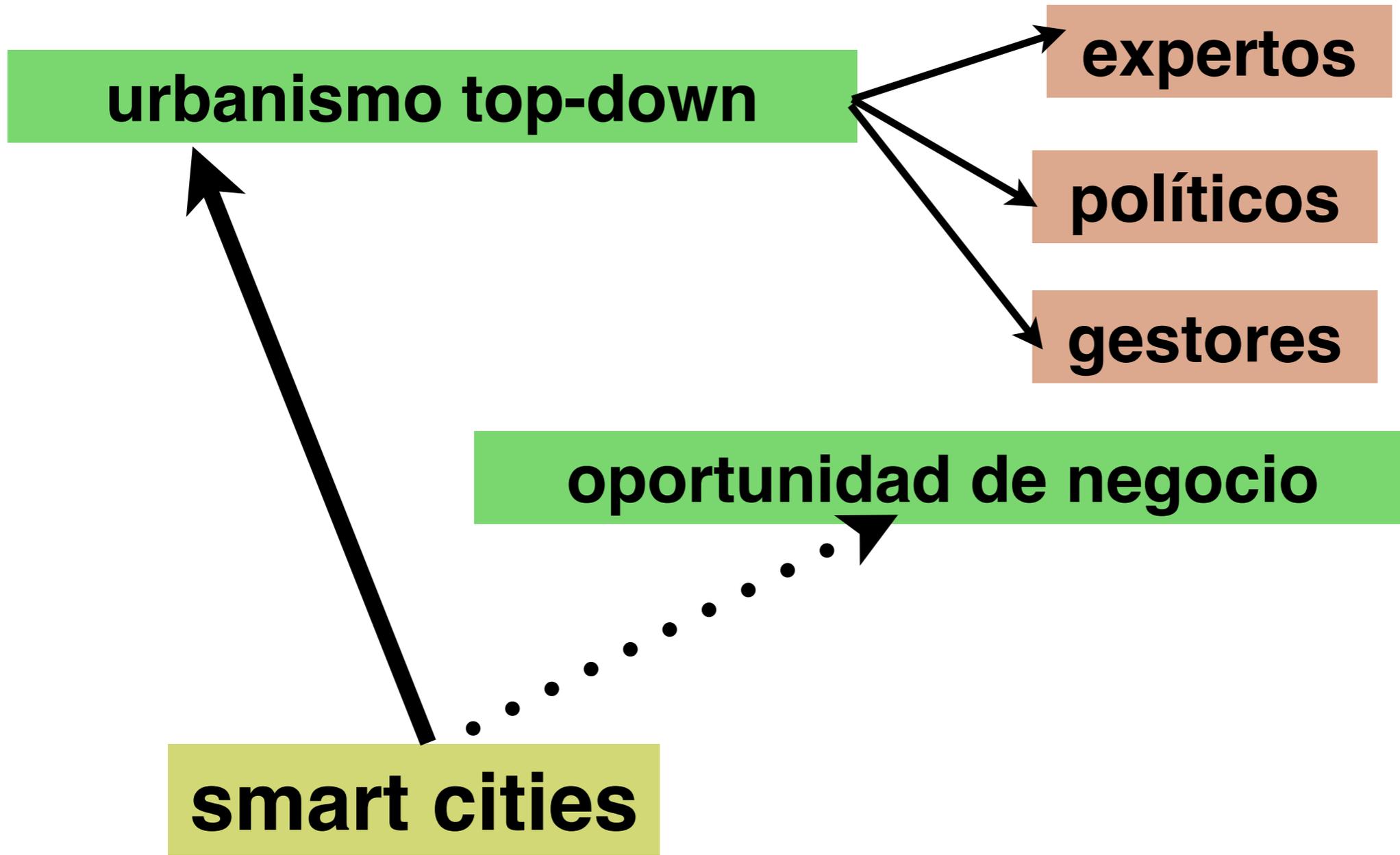
expertos

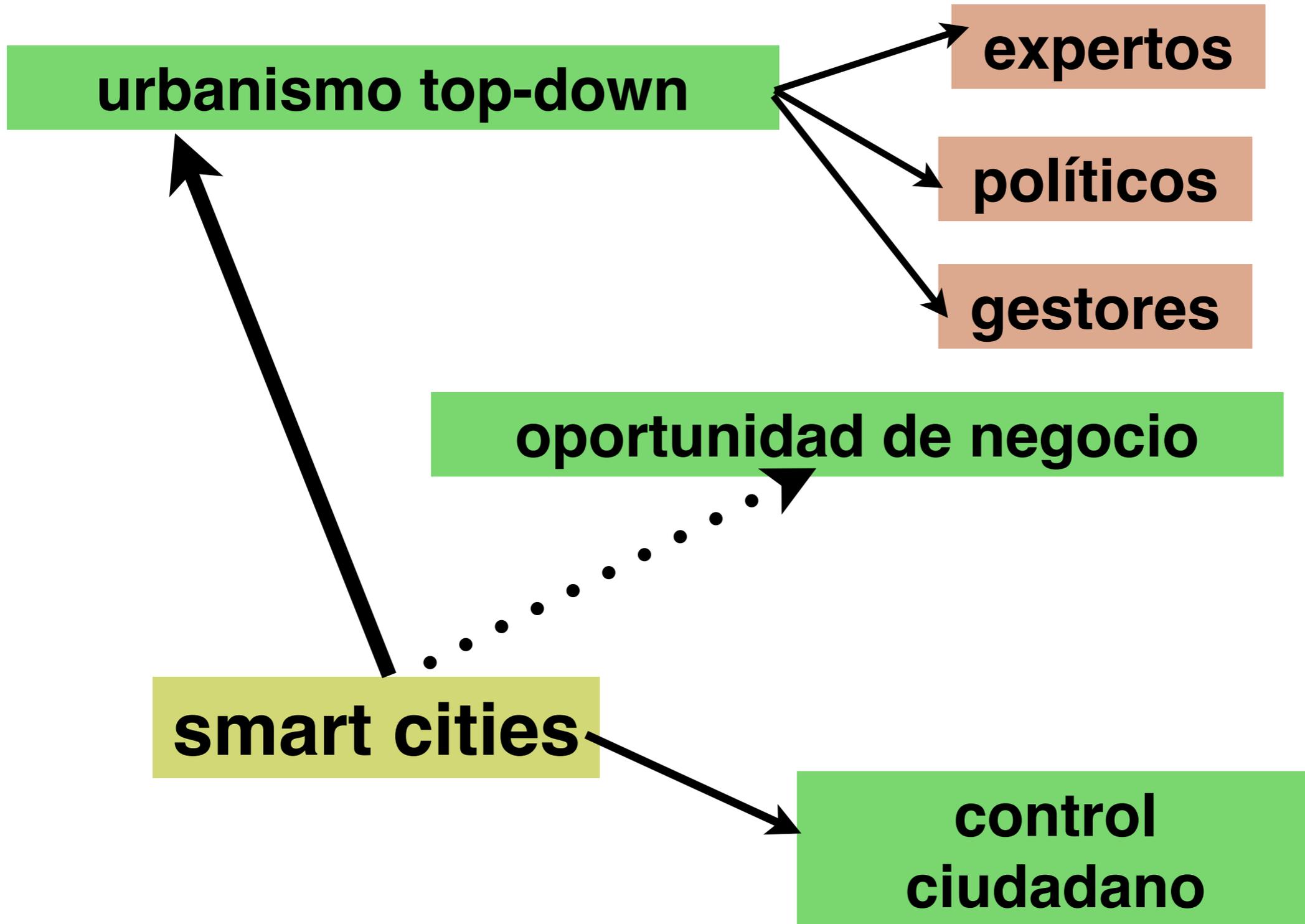
políticos

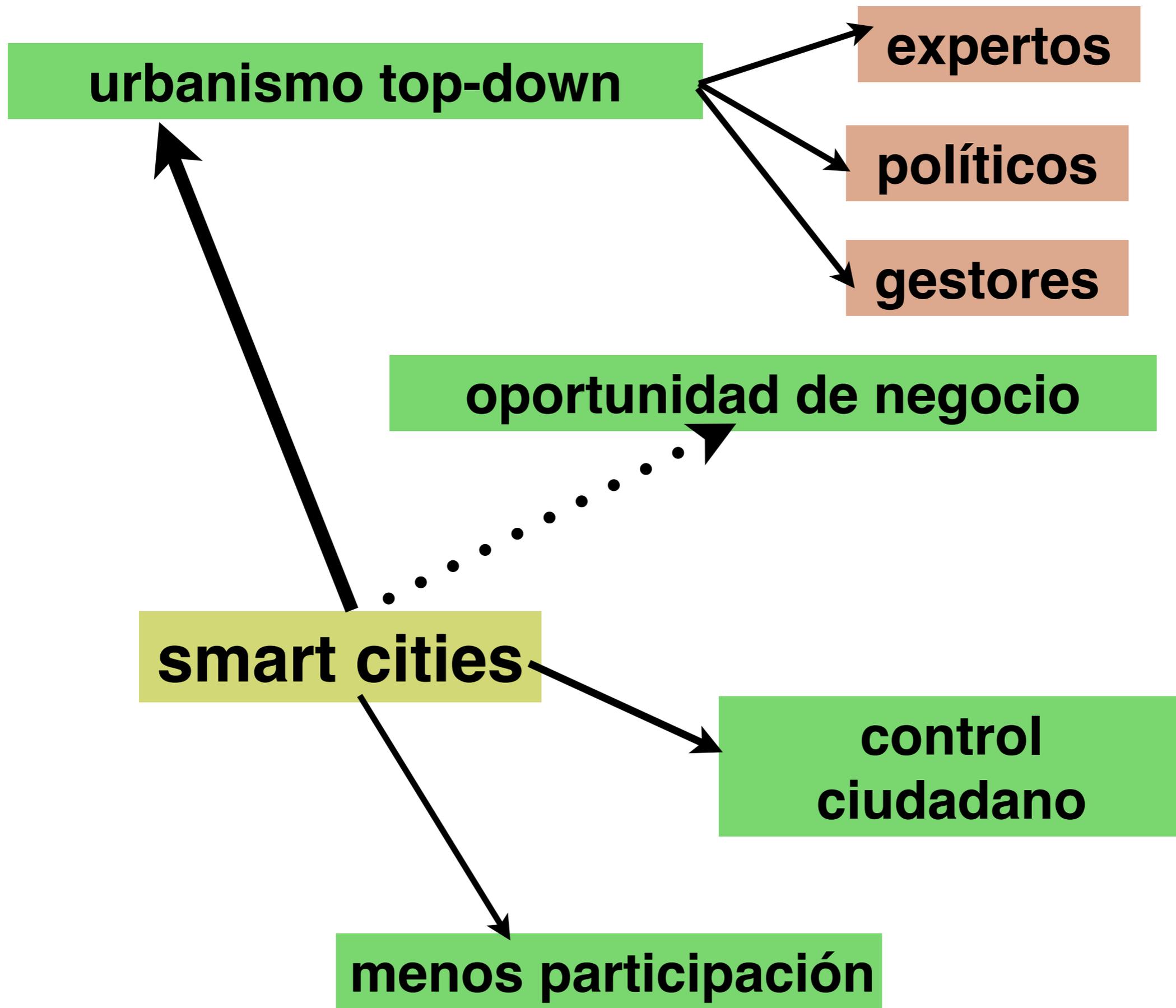
gestores

smart cities











La complejidad como cohartada

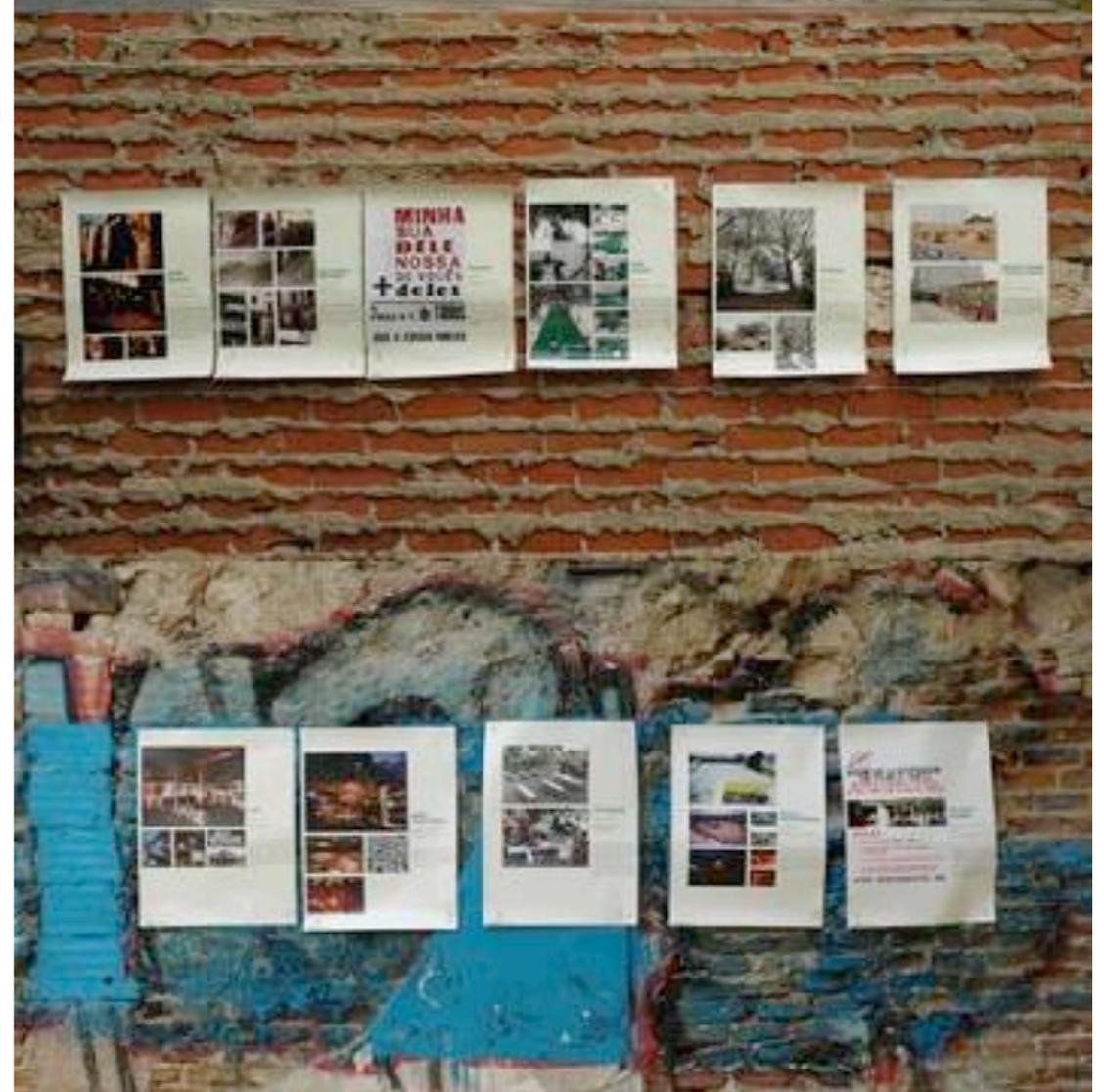
... pero

burbujas inmobiliarias
congestión del tráfico
zonificación de usos

3.

“Smart citizens”:

urbanismo P2P / emergente







OpenStreetMap



The Free Wiki World Map

OpenStreetMap is a free editable map of the whole world. It is made by people like you.

OpenStreetMap allows you to view, edit and use geographical data in a collaborative way from anywhere on Earth.

OpenStreetMap's hosting is kindly supported by the [UCL VR Centre](#) and [bytemark](#). Other supporters of the project are listed in the [wiki](#).

[Help & Wiki](#)
[Copyright & License](#)
[News blog](#)
[Shop](#)
[Map key](#)

View

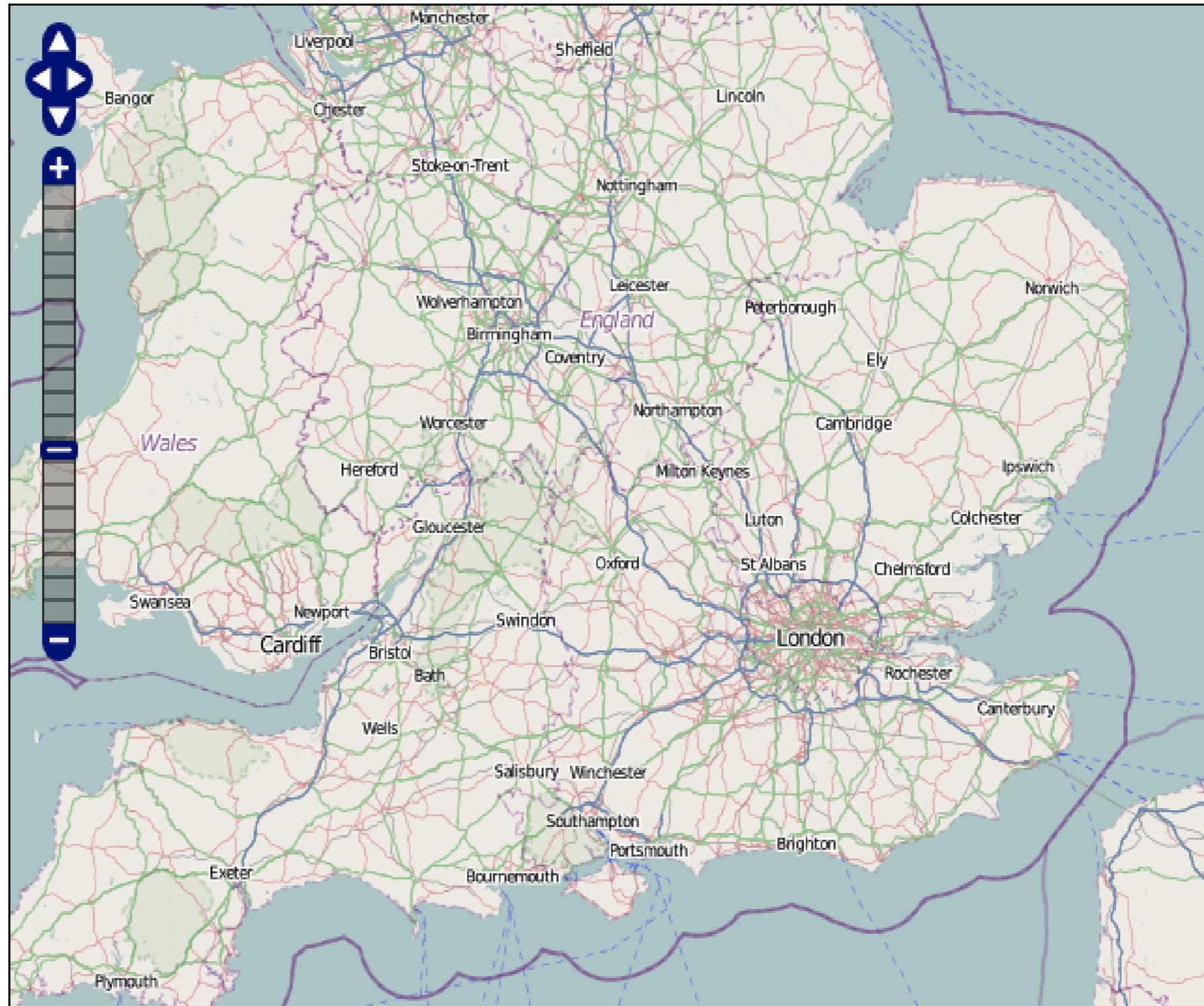
Edit

History

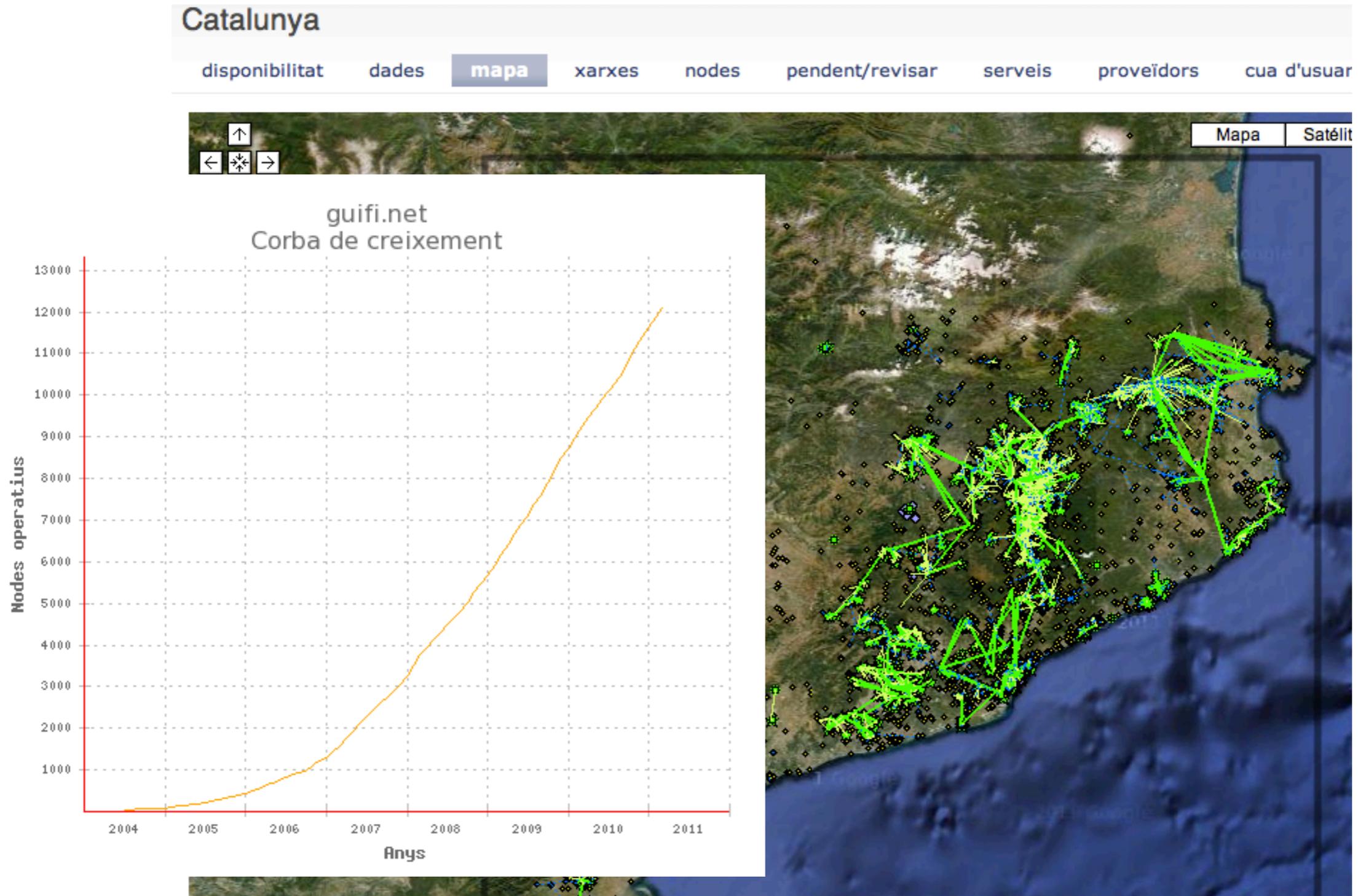
Export

GPS Traces

User Diaries

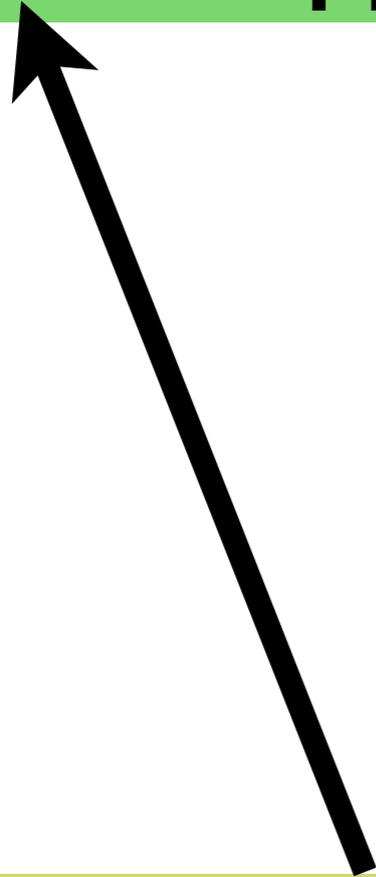


ejemplo de infraestructuras ciudadanas: **guifi.net**



smart citizens

open data / apps cívicas



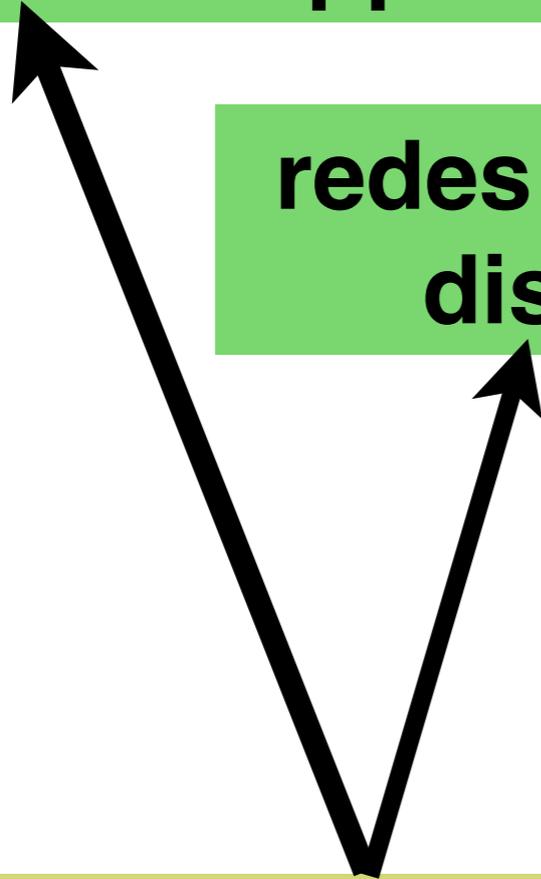
smart citizens

open data / apps cívicas

**redes de sensores
distribuidos**

Pachube

smart citizens



open data / apps cívicas

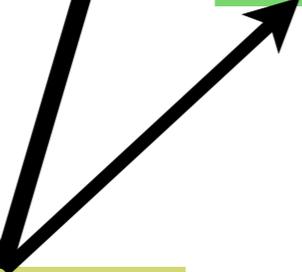
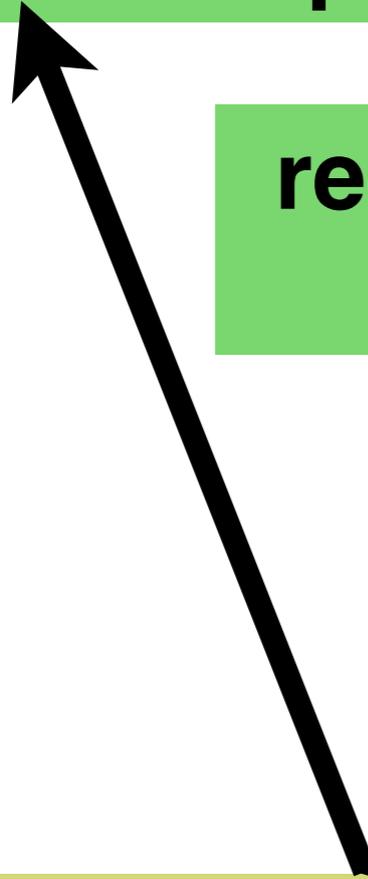
**redes de sensores
distribuidos**

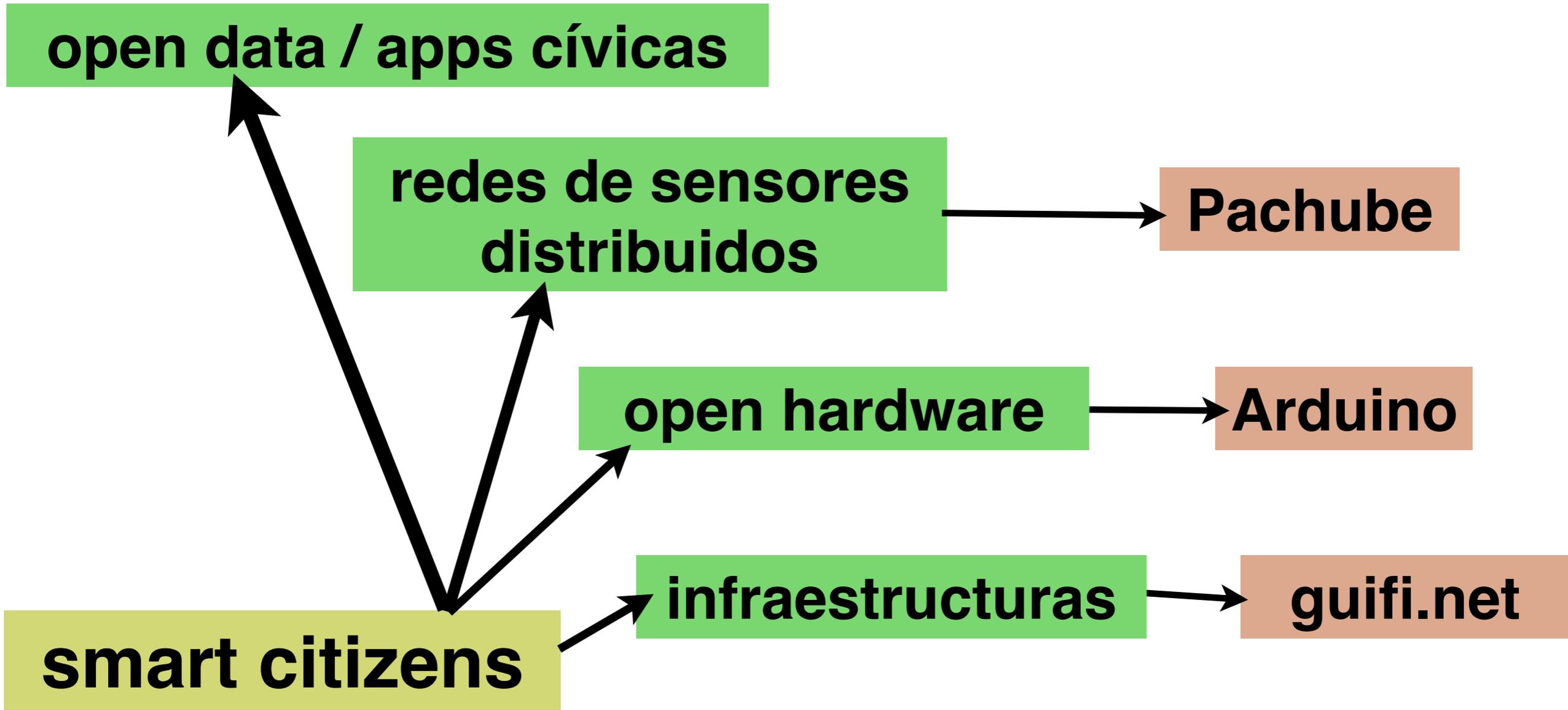
Pachube

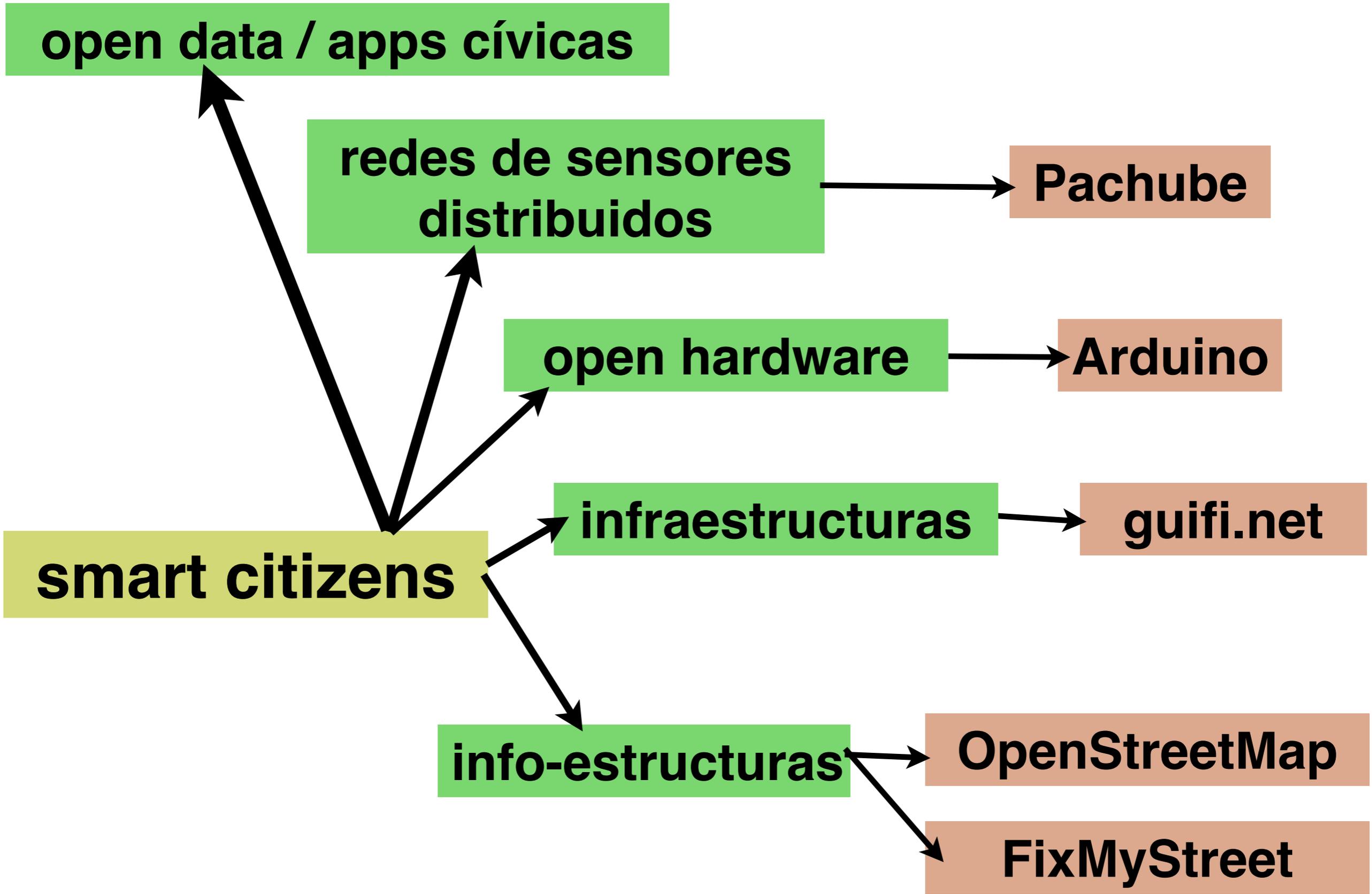
open hardware

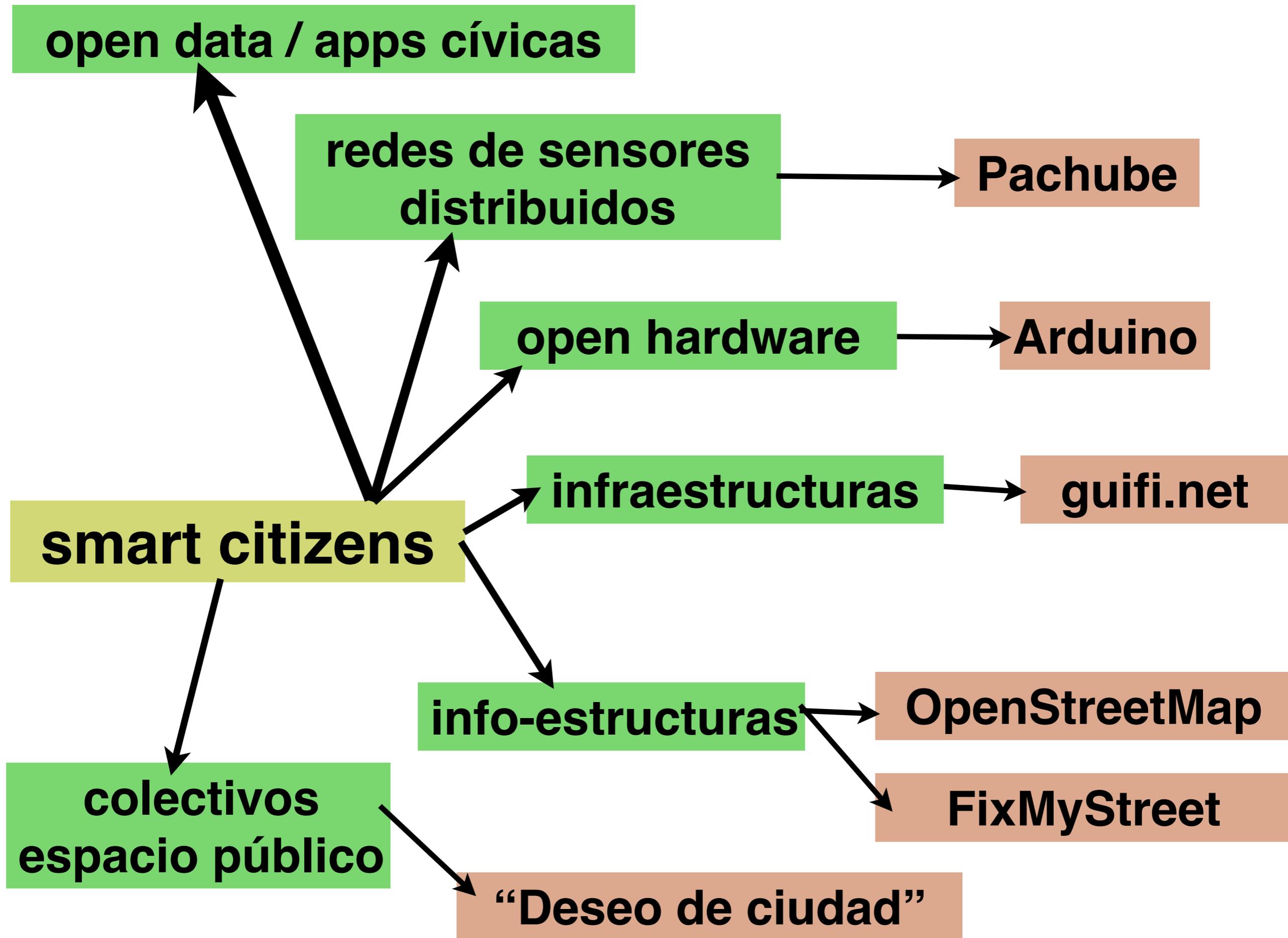
Arduino

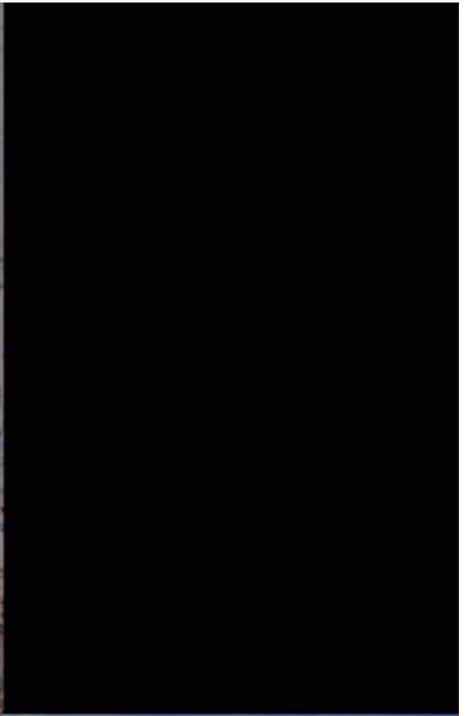
smart citizens











cristina garcía-rosales



DESEO
DE CIUDAD
arquitecturas revolucionarias



3.

Ciudad abierta:

regeneración del espacio público

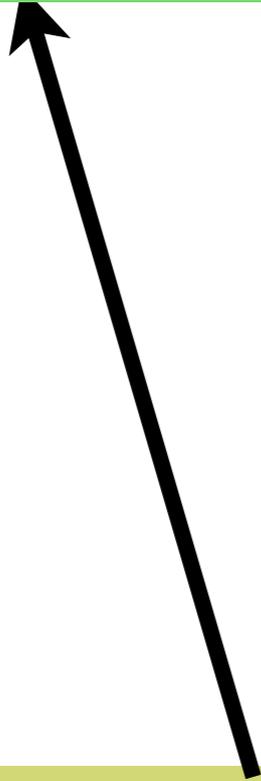
Espacio público:

**Espacio de encuentro, debate y
acción ciudadana
ampliado por la tecnología digital**

espacios públicos

**ciudad compacta:
densidad / diversidad**

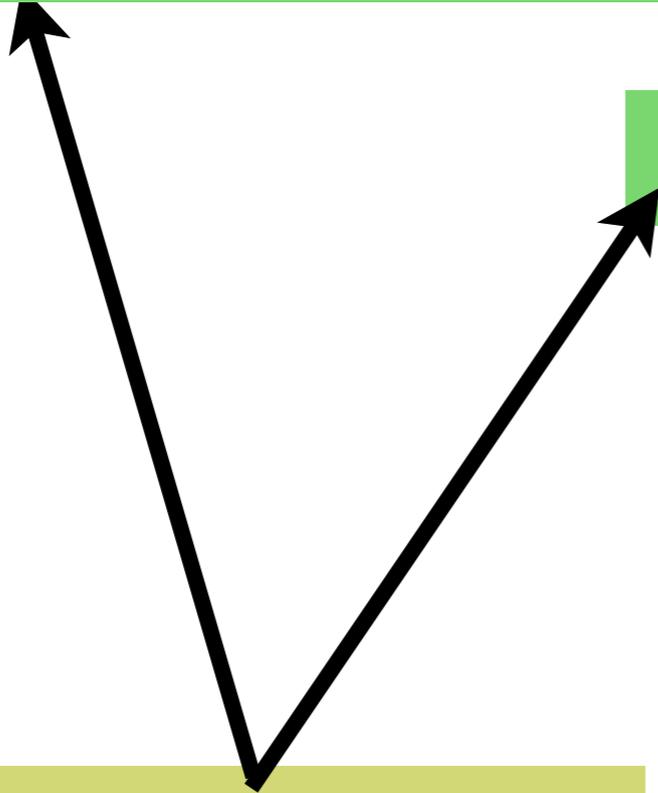
espacios públicos



**ciudad compacta:
densidad / diversidad**

movilidad

espacios públicos

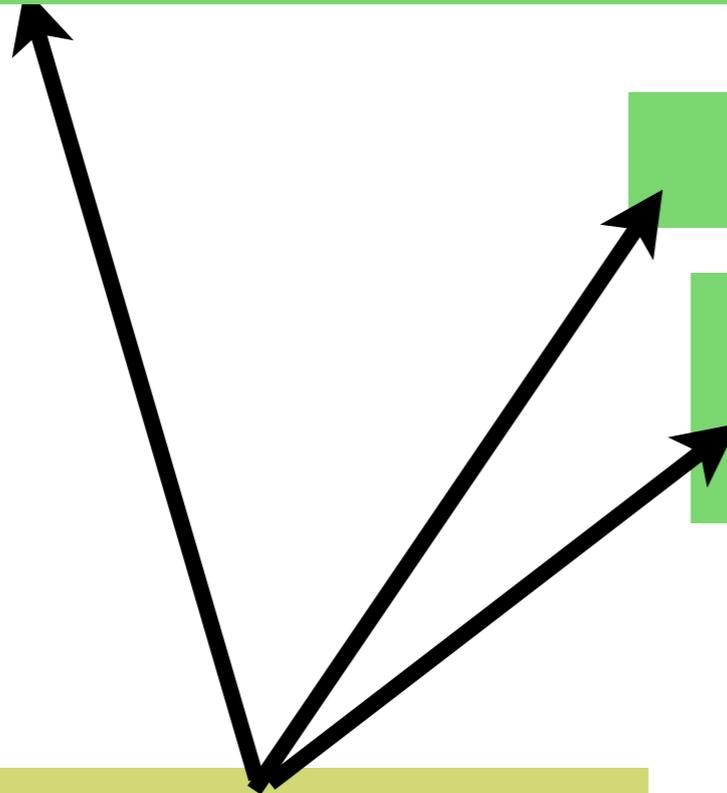


**ciudad compacta:
densidad / diversidad**

movilidad

**encuentro y
convivencia**

espacios públicos



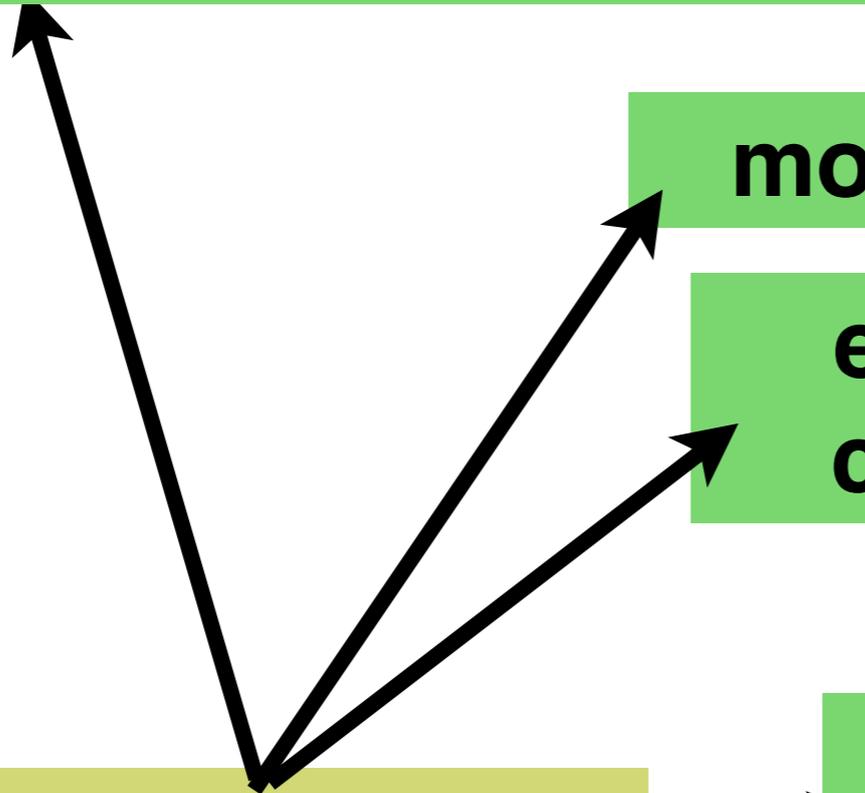
**ciudad compacta:
densidad / diversidad**

movilidad

**encuentro y
convivencia**

espacios públicos

**tecnologías
sociales**



**ciudad compacta:
densidad / diversidad**

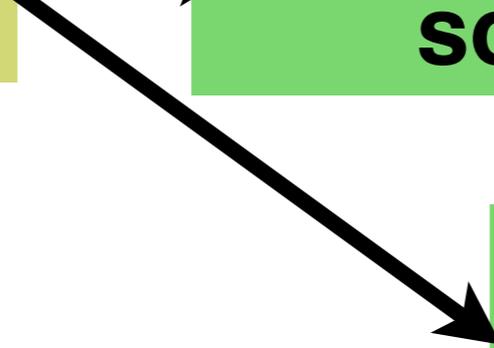
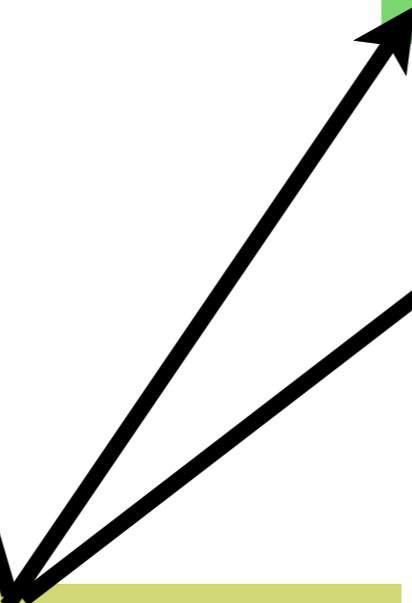
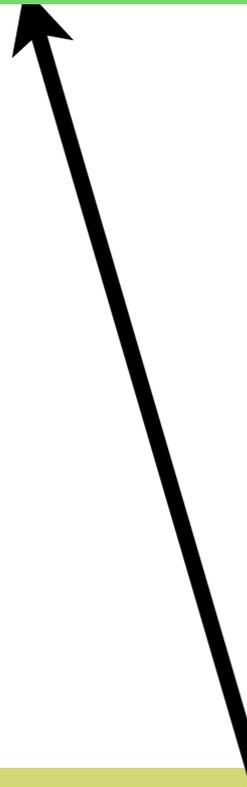
movilidad

**encuentro y
convivencia**

espacios públicos

**tecnologías
sociales**

**redes de labs
ciudadanos**



**ciudad compacta:
densidad / diversidad**

movilidad

**encuentro y
convivencia**

**tecnologías
sociales**

**redes de labs
ciudadanos**

open data

espacios públicos

4.

Gobernanza:

hacia un diálogo entre el

“bottom up” y el “top down”

Cambio del **marco de referencia:**
de “smart cities” a “smart citizens”

Algunas ideas para desarrollar la **capacidad transformadora** de la tecnología social

1) identificar **razones y factores** que permiten maximizar la eficacia y capacidad de coordinación de la tecnología social

2) **aprender colectivamente** y de forma **experimental** a diseñar proyectos basados en tecnologías sociales

3) cuáles son los **límites?** grado de **complejidad** de los proyectos? **cambios** sociales, políticos y económicos que pueden provocar?

Sobre los **límites**

- 1) desarrollar **infraestructuras y organizaciones ciudadanas** hasta donde sea posible (alcanzar la máxima escala de complejidad)
- 2) sólo entonces discutir y **negociar** con políticos, gestores e instituciones para diseñar sistemas de **gobernanza** que incorporen a la ciudadanía